

REGLAMENTO

III TORNEO DE VERANO
DE FÚTBOL PLAYA

“MALECÓN”

Dinámica Eventos



REGLAMENTO:

III Torneo De Verano

Fútbol Playa

“Malecón”

Playa de Santa Cruz de La Palma

Presentación.

Fútbol Playa o Beach Soccer.

El Fútbol Playa es eso, fútbol que se juega en la playa. Como otros deportes, ha evolucionado y actualmente también se practica en superficies artificiales de arena específicamente creadas.

Se juega en **un terreno mucho más pequeño** que el fútbol de campo y con **sólo 5 jugadores por equipo**. Además, sus reglas tienen mucha similitud con las del [Fútbol Sala](#).

El Fútbol Playa **surgió en las playas brasileñas de Río de Janeiro** en la primera mitad del siglo pasado y, ya en 1950, se organizó el primer torneo oficial. No obstante, **siguió jugándose de manera amateur hasta que en 1992** una empresa privada (actualmente denominada [Beach Soccer Worldwide, BSWW](#)) decidió tomar las riendas, creando un reglamento y un evento internacional.

Dicha empresa tenía sede estadounidense y es uno de los motivos por lo que al Fútbol Playa **también se le conoce como Beach Soccer**.

Ante el crecimiento que estaba teniendo el deporte, **en 1995 se organizó el Primer Mundial de Fútbol Playa**, aunque todavía **no avalado por FIFA**.

En los años siguientes aparecieron nuevas competiciones mundiales y continentales que permitieron mejorar la profesionalización de los jugadores y atraer cada vez más público.

A partir de 2005, la FIFA pasó a regir el Beach Soccer y organizó su primera Copa Mundial de Fútbol Playa en Río de Janeiro. Esta se disputó anualmente hasta que en 2009 pasó a celebrarse cada 2 años.

REGLAMENTO:

Equipos. Los equipos estarán compuestos por una plantilla mínima de 7 jugadores y máxima de 12 jugadores. En un partido cada equipo puede contar con cinco jugadores de campo y siete jugadores de banquillo.

Cambios. Los cambios de cada jugador/a en el partido pueden ser cuantas veces se desee entrando y saliendo cualquier momento siempre y cuando se haga por la zona delimitada.

Tiempo de Juego. Los partidos de fútbol playa tienen de duración tres periodos de 12 minutos, lo más real posible. Es por esto que en cada penalti, tiro libre o consideración de pérdida de tiempo se detiene el juego y no se reanuda hasta que la jugada esté finalizada. Si se señala un tiro libre con el tiempo concluido o una jugada a balón parado, esta se ejecuta hasta su finalización.

Puntuación. Cada gol suma un tanto y no puede haber empate al finalizar el partido por lo que si se diera, se añadirán tres minutos de tiempo suplementario donde se aplicará la ley del gol de oro con lo que el primero que marca se lleva la victoria. Si tras el tiempo reglamentario persiste el empate se llegará a la tanda de penaltis con la diferencia en el fútbol de que se tirará hasta que un jugador falle sea cual sea el número de penaltis lanzados. En la competición regular el que gane el partido en el tiempo reglamentario suma tres puntos, en la prórroga dos puntos y en los penaltis un punto, mientras que el que pierde el partido no suma ningún punto.

Arbitrajes e Indicciones. En cada partido hay dos árbitros consensuando las decisiones tomadas. Las faltas aplicadas son las mismas que en el fútbol, exceptuando algunas específicas.

1. Lanzar arena a la cara intencionadamente.
2. que el portero saque con la mano
3. Evitar el lanzamiento de un contrario que ha levantado el balón con ánimo de golpearlo.
4. Tardar más de 5 segundos en reiniciar el juego.
5. Sacar con el pie, en el caso de los porteros.
6. Perder tiempo intencionadamente.
7. Hacer un pase al portero, tras un saque de este, antes de que toque el balón un contrario.

A tener en Cuenta

1. No hay fuera de juego.
2. Un equipo no puede mantener la posesión dentro de su área por más de 4 segundos.
3. Nunca se puede colocar barrera ante un tiro libre.
4. Los saques de banda se pueden hacer tanto con las manos como con los pies.

REGLAMENTO:

5. Está prohibido marcar gol directo desde un saque de banda o un saque de la línea central.

En general, **todas las infracciones se castigan con un tiro libre**. Salvo que una lesión lo impida, este **debe ser lanzado por el jugador que sufrió la falta y desde el punto donde se produjo**. Aquellas acciones que se producen dentro del área de 9 metros, se ejecutan desde el punto de penalti.

Tarjetas del Fútbol Playa

1. Según la gravedad de las faltas, pueden ir acompañadas de una **tarjeta amarilla, azul o roja**.
2. La segunda tarjeta amarilla para un mismo jugador se convierte en **azul. Esta conlleva dos minutos de sanción** durante los cuales el futbolista no puede ser sustituido, **dejando el equipo en inferioridad numérica**.
3. **En caso de que el equipo contrario marque gol** antes de cumplirse los dos minutos, **el tiempo de castigo se da por finalizado** y el jugador puede regresar al campo.
4. Tras una tarjeta azul, independientemente de que sea directa o por acumulación de amarillas, ya no se puede volver a recibir tarjeta amarilla. Una nueva sanción se castiga con **una segunda tarjeta azul que se convierte automáticamente en roja**. Esto supone la expulsión definitiva del partido.
5. En caso de que esto ocurra, **el equipo sí puede sustituir al jugador, pero una vez transcurridos los dos minutos** de sanción o tras un gol del contrario.
6. **Ni los jugadores ni el equipo tienen límite de faltas** que puedan cometer a lo largo del partido.

Terreno de juego

El área de juego del Fútbol Playa **mide de 35 a 37 metros de largo por 26 a 28 metros de ancho**. Está delimitada por cintas fijadas sobre la arena, generalmente azules para que contrasten con esta, y **no cuenta con ninguna marca más sobre el terreno** de juego. Existe **un área que se extiende 9 metros desde la portería** y ocupa todo el ancho de la cancha. No está delimitada físicamente, sino mediante **la línea imaginaria que une dos banderines amarillos** colocados uno a cada lado del campo. El punto de penalti se ubica sobre ella. Con la línea central ocurre lo mismo y está señalada mediante banderines rojos ubicados fuera del perímetro.

REGLAMENTO:

Calendario:

DÍA JUEVES 31 DE AGOSTO				
GRUPOS:	HORARIO	EQUIPO 1	EQUIPO 2	CANCHA
CADETE FEMENINO	16:00	MIRCA	TAGOJA	CENTRAL
INFANTIL MASCULINO	17:00	ATLETICO MIRCA	MIRCA	CENTRAL
CADETE FEMENINO	18:00	TAGOJA	MIRCA ATLETICO	CENTRAL
SENIOR MASCULINO	19:00	VALTAX	BLACK STAR	CENTRAL
ENTRENAMIENTO	19:30	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	CENTRAL
DÍA VIERNES 1 DE SEPTIEMBRE				
GRUPOS:	HORARIO	EQUIPO 1	EQUIPO 2	CANCHA
ENTRENAMIENTO	9:00	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	CENTRAL
				CENTRAL
RECEPCIÓN CABILDO	13:00	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	CABILDO
RECEPCIÓN AYUNTAMIENTO	14:00	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	AYTO
INFANTIL MASCULINO	16:00	TAGOJA	MIRCA	CENTRAL
CADETE FEMENINO	17:00	MIRCA ATLETICO	MIRCA	CENTRAL
INFANTIL MASCULINO	18:00	ATLETICO MIRCA	TAGOJA	CENTRAL
ENTRENAMIENTO	19:00	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	CENTRAL
DÍA SÁBADO 2 DE SEPTIEMBRE				
GRUPOS:	HORARIO	EQUIPO 1	EQUIPO 2	CANCHA
ENTRENAMIENTO	9:00	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	CENTRAL
Excursión los Tilos/San Andrés	11:30 17:30	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	
JUVENIL MASCULINO	11:00	TAGOJA	MIRCA	CENTRAL
FINAL INFANTIL	16:00	FINAL MASCULINO	FINAL MASCULINO	CENTRAL
FINAL CADETE FEMENINA	17:00	FINAL INFANTIL FEMENINO	FINAL INFANTIL FEMENINO	CENTRAL
EXHIBICIÓN	18:30	UD LAS PALMAS	BLACK STAR	CENTRAL
PARTIDO EXHIBICIÓN	19:00	UD LAS PALMAS	UD LAS PALMAS	CENTRAL
DÍA DOMINGO 3 DE SEPTIEMBRE				
GRUPOS:	HORARIO	EQUIPO 1	EQUIPO 2	CANCHA

REGLAMENTO:

CLINIC	9:00	I CLINIC UD LAS PALMAS	I CLINIC UD LAS PALMAS	CENTRAL
FINAL INCLUSIÓN	11:00	FINAL INCLUSIÓN	FINAL INCLUSIÓN	CENTRAL
FINAL JUVENIL	12:00	TAGOJA	MIRCA	CENTRAL
FINAL SENIOR MASCULINO	13:00	BLACK STAR	VALTAX	CENTRAL
FINAL SENIOR FEMENINO	14:00	MIRCA	FINAL SENIOR FEMENINA	CENTRAL
ENTREGA DE PREMIOS	15:00	ENTREGA DE PREMIOS	ENTREGA DE PREMIOS	CENTRAL

Premiación

Trofeos a los dos primeros equipos clasificados.
Trofeo MVP del Torneo
Trofeo Máximo Goleador/a
Trofeo Mejor Portero/a
Camisas conmemorativas del Evento
Premios Sorpresas

Inscripción

Las inscripciones se harán a través de la aplicación de inscripción con tpv virtual en el siguiente enlace:

Toda la información se recogerá en la página web de la organización y en las redes sociales de la misma y del Ayuntamiento de Santa Cruz de La Palma.

Página: www.dinamicaeventos.es

Facebook Ayuntamiento: www.facebook.com/ayuntamientodesantacruzdelapalma.com

Facebook Organización: www.facebook.com/dinamicaeventos.com

Enlaces de Interes: www.concejaliadedeportesdeayuntamientodesantacruzdelapalma.com

La apertura de inscripciones será el próximo lunes 1 de julio

Inscripción de 50€ EQUIPO

Se podrán descargar la hoja de inscripción de fichas de jugadores, junto con la del delegado y entrenador.

El entrenador podrá ser compatible como jugador de campo si así lo desean, especificándolo en las fichas como ambos cargos.

REGLAMENTO:

Las fichas se deberán enviar de nuevo firmadas por el responsable al correo de la organización, teniendo en cuenta los plazos de promoción de las inscripciones.

E-mail: info@dinamicaeventos.es

Se considerarán correctamente inscritos cuando se envíe el correo devuelto firmado con las fichas cumplimentadas de al menos 7 jugadores pudiendo inscribir hasta el cierre de la facha. Inscripciones y fianza abonada, justificante adjuntado y hayan recibido el mail de validación de inscripción.

NORMAS DEL TORNEO

Las normas de protección del torneo serán las siguientes:

Sanciones

Habrà un delegado de Campo pendiente de que se cumplan todas las normas de juego, de prevención y de conducta. Un juez de mesa que junto con el acta del árbitro podrá sancionar a los jugadores con cuantías económicas o con la expulsión del torneo si fuera necesario.

Las cuantías económicas por sanción podrían ser las siguientes según las tarjetas e intencionalidad, falta de respeto, actitudes racistas, xenófobas, o contra los arbitrajes.

Tarjetas amarillas tienen un coste de 1€ que tendrá que abonar el propio jugador en el partido o al comienzo de su siguiente partido, en caso de no abonarlo el responsable del equipo se convierte en su deudor. Las fianzas en estos casos se podrán desbloquear en el supuesto de una deuda pendiente.

Tarjetas azules tienen un coste de 2€, que tendrá que abonar el propio jugador en el partido o al comienzo de su siguiente partido, en caso de no abonarlo el responsable del equipo se convierte en su deudor. Las fianzas en estos casos se podrán desbloquear en el supuesto de una deuda pendiente.

Tarjetas rojas tienen un coste de 5€ que tendrá que abonar el propio jugador en el partido o al comienzo de su siguiente partido, en caso de no abonarlo el responsable del equipo se convierte en su deudor. Las fianzas en estos casos se podrán desbloquear en el supuesto de una deuda pendiente.

El dinero recogido de las tarjetas y sanciones del torneo irá a una bolsa económica que servirá como parte de los premios de la clausura, revertida en los equipos participantes.

REGLAMENTO:

Nota:

Lo que se pretende con las sanciones es la de controlar en todo momento que eviten infracciones y predomine el juego limpio y un torneo seguro.

Coorganizadores

Cabildo Insular de La Palma (Área de Deportes)

Ayuntamiento de Santa Cruz de La Palma (Concejalía de Playas)

Dinámica Eventos

Colaboradores

- Grupo De María
- Pinturas Revetón
- Spar La Palma
- Manantial Barbuzano
- Cupalma
- Restaurante La Lonja
- Gimnasio Nandomao
- Bar-Cafetería Awara
- Cuarto de Tula
- Nano Barbero diseño.
- Ciudad Camiseta